

高信頼システム08

ソフトウェアの高信頼化02

テストに関して

7月22日（月）13：00から

筆記用具，授業資料，電卓，自筆ノートのみ使用可.

ブラックボックステスト

プログラムのソースコードを利用せずに（見ずに）テストを行う。

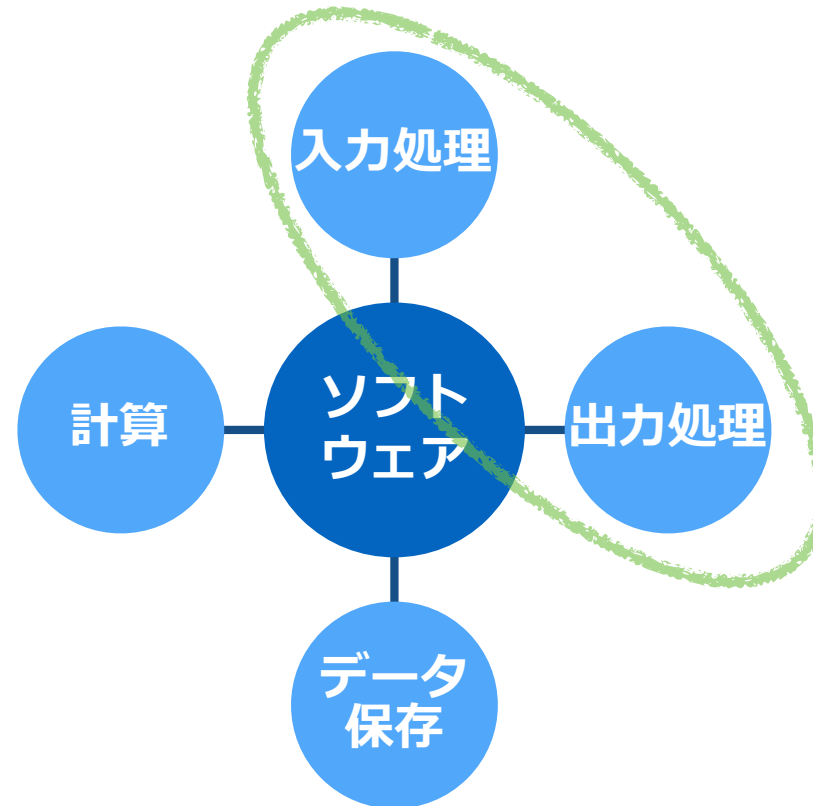
大規模ソフトウェアのテストに有効。

ほとんどのソフトウェアがこの手法でテストされている

- 同値分割法（同値クラステスト）
- 境界分析法（境界値テスト）
- ディシジョンテーブル
- 状態遷移テスト

ソフトウェアの振る舞い

同値・境界値テストの対象部分



例：プリントダイアログ

プリンタ： HP OfficeJet Pro 6970

プリセット： デフォルト設定

部数： 1

ページ： すべて

高信頼システム08
ソフトウェアの高信頼化02

1

0を入れると...

“部数”フィールドの値が範囲外です。
有効な値にリセット中...

OK

スライド グリッド 配布資料 アウトライン

スライドレイアウト：

- ページ余白を使用
- 発表者ノートを含める
- スライド番号を含める
- 名前と日付を含める

オプション：

- スライドの背景をプリント
- ビルドの各段階をプリント
- スキップしたスライドを含める
- 低品質イメージをプリント

PDF 詳細を隠す

キャンセル プリント

同値分割法

入力領域を「同値クラス」（部分集合）に分割,
部分集合に入る入力値を等価（同値）とみなし,
テストケースを削減する方法

例

<要求仕様>

入力 A : 1から999まで入力可能

入力 B : 1から499まで入力可能

テストの際にどのような入力でテストを行うか？

テストケースを作ってみる：有効同値と無効同値

入力範囲を同値に分割する

入力A：

無効同値（～0）

有効同値（1～999）

無効同値（1000～）

入力B：

無効同値（～0）

有効同値（1～499）

無効同値（499～）

非常に強いテストケース

有効同値と無効同値をしっかりとカバーできるように

① A=0 B=0

0はチェックした方が良い

② A=-20 B=-20

③ A=0 B=250

④ A=-5 B=750 有効同値

⑤ A=500 B=250

⑥ A=500 B=0

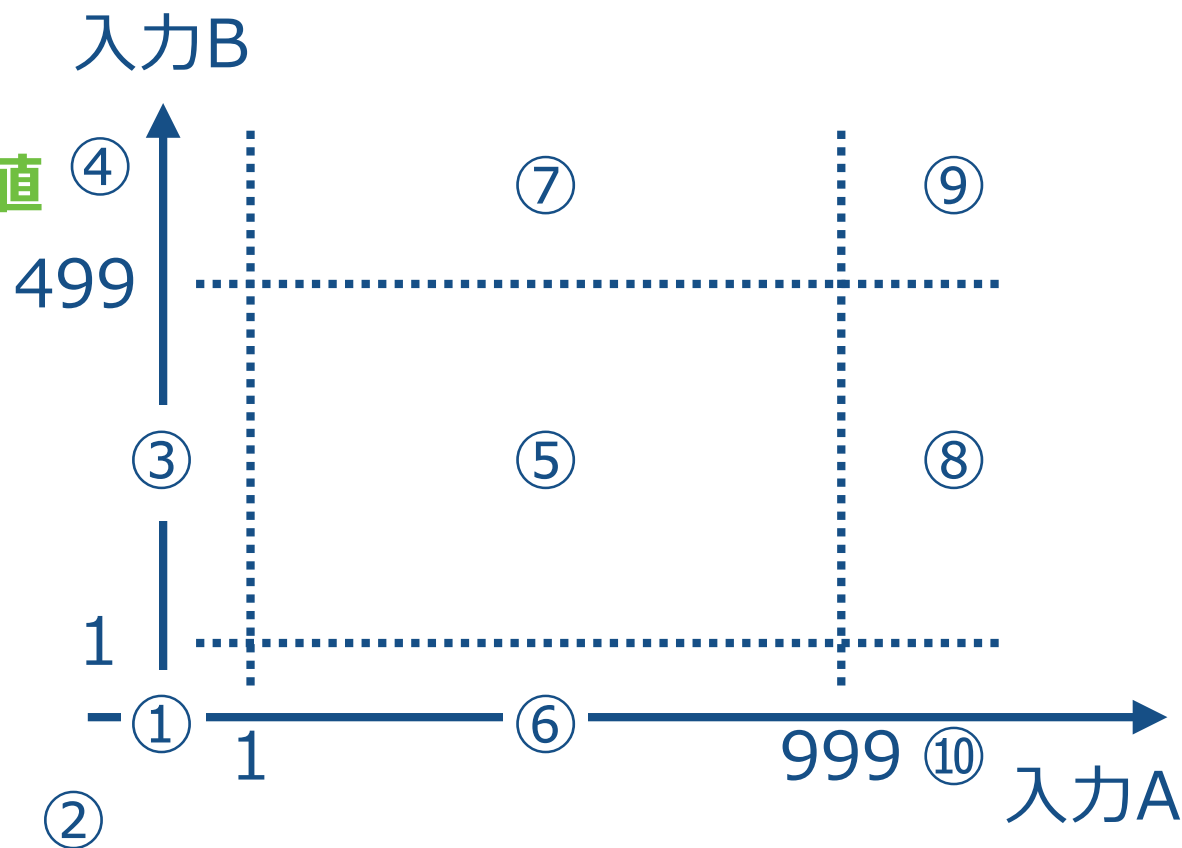
⑦ A=500 B=550

⑧ A=1100 B=250

⑨ A=1100 B=550

A: 1~999, B: 1~499

であれば良い

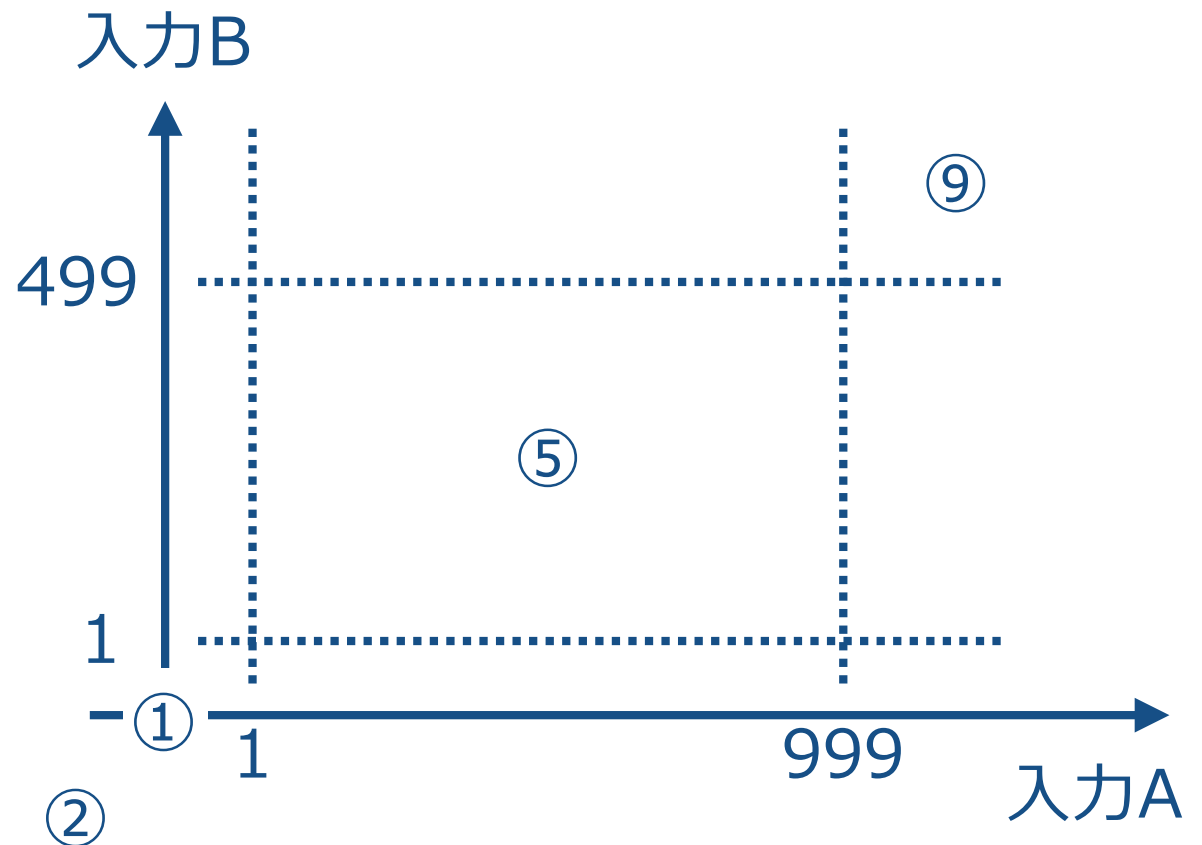


実践的なテストケース

テストケースを減らすには

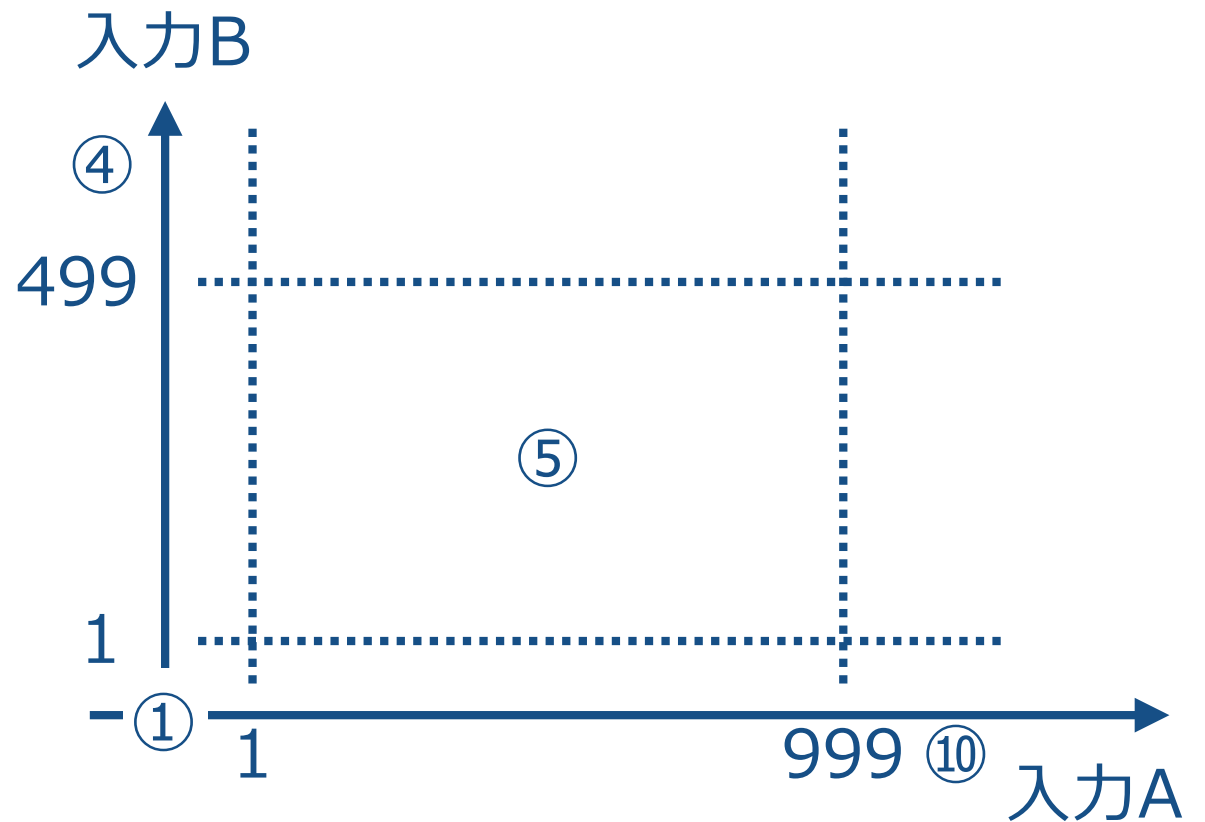
できるだけ少ない同値で全ての範囲を網羅できるように

- ① A=0 B=0
- ② A=-20 B=-20
- ③ A=0 B=250
- ④ A=-5 B=750
- ⑤ A=500 B=250
- ⑥ A=500 B=0
- ⑦ A=500 B=550
- ⑧ A=1100 B=250
- ⑨ A=1100 B=550



実践的なテストケース2

- ① A=0 B=0
- ② A=-20 B=-20
- ③ A=0 B=250
- ④ A=-5 B=750
- ⑤ A=500 B=250
- ⑥ A=500 B=0
- ⑦ A=500 B=550
- ⑧ A=1100 B=250
- ⑨ A=1100 B=550

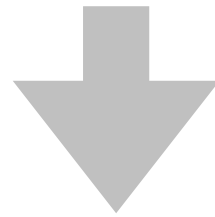


同値クラステストの課題

有効同値が1個に対して、無効同値9個もある

実際のプログラムは複雑

→ 無効同値のテストケースを作って実行するのに時間がかかる。



実際の現場では、ある程度、無効同値のテストを省略する必要がある

でも、プログラムがフリーズしたり、データが破壊されるのは避けなくてはならない

実はプログラムに対する仮定があります

想定されているプログラム

```
if (0 < a && a <= 999 && 0 < b && b <= 499)
```

```
    //正しい値が入力された時の処理
```

```
else
```

```
    //間違った値が入力された時の処理
```

想定されていないプログラム (同値が別の命令文で処理されている)

```
if (0 < a && a <= 100 && 0 < b && b <= 499)
```

```
    //正しい値が入力された時の処理
```

```
    (ここに間違いがあったら有効同値では検出できない)
```

```
else if (100 < a && a <= 999 && 0 < b && b <= 499)
```

```
    //正しい値が入力された時の処理
```

```
else
```

```
    //間違った値が入力された時の処理
```

境界値テスト

使用条件の境界となる値と、その隣の値に対してテストを行う方法
同値分割法とセットで使われる。

バグは「境界」に潜んでいる可能性が高い

無効同値と有効同値の境目

- 境界を表す条件の誤解
- コーディング時の条件の記述誤り

境界を表す条件の誤解

境界を表す仕様の記述方法は多様な表現がある：

「以上」, 「以下」, 「未満」, 「より小さい」,
「～を超える」, 「～を下回る」, 「～まで」,
「～と同じになった場合」などなど.

例

料金を処理するプログラムの仕様例

曖昧な点はないですか？

- 7歳まで無料
- 7歳以上, 20歳未満は子供料金
- 21歳以上は大人料金

仕様の曖昧な点を確認することが重要！！

改善の例

- [] 7歳 [] 無料
- 7歳以上, 20歳 [] は子供料金
- 21歳以上は大人料金

コーディング時の条件の記述誤り

- 0歳以上, 7歳 未満は 無料
- 7歳以上, 20歳 以下 は子供料金
- 21歳以上は大人料金

if $0 \leq \text{年齢}$ **and** $\text{年齢} < 7$ **then**

料金 = 無料

else if $7 \leq \text{年齢}$ **and** $\text{年齢} \leq 20$ **then**

料金 = 子供料金

else if $21 \leq \text{年齢}$ **then**

料金 = 大人料金

エラーの4タイプ

◎タイプ1：等号や不等号の間違い

```
if 0<=年齢 and 年齢<=7 then
    料金=無料
else if 7<=年齢 and 年齢<=20 then
    . . . . .
```

◎タイプ2：数字の書き間違いなど

```
if 0<= 年齢 and 年齢<=8 then
    料金=無料
else if 7<=年齢 and 年齢<=20 then
    . . . . .
```

エラーの4タイプ

◎タイプ3：境界がない

```
if 0<= 年齢 and 年齢<=7 then
    料金=無料
// else if 7<=年齢 and 年齢<=20 then
    . . . . .
```

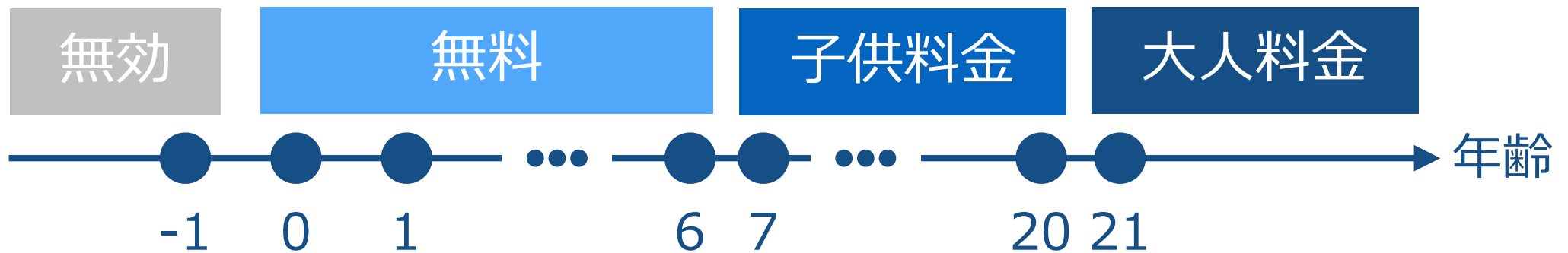
この行以降がコメントアウト

◎タイプ4：余分な境界

```
if 0<= 年齢 and 年齢<7 then
    料金=無料
else if 7<=年齢 and 年齢<=20 then
    料金=子供料金
else if 21<=年齢 and 年齢<=65 then
    料金=大人料金
```

境界をテストするには：On-Offポイント法※

異なる同値領域に属するデータのうち、
距離が最小となるデータを用いてテストする



良いテストケース：年齢=-1, 0, 6, 7, 20, 21

このテストケースで、前述の四つエラータイプを検出可能か？

※ Beizer, 「ソフトウェアテスト技法」

同値クラステストのみの場合

年齢=-5, 3, 15, 30 (他の値もあり得ます)

このテストケースで、前述の四つエラータイプを検出可能か？

練習問題

あるインターネットショッピングサイトで、商品を期間限定販売できる機能を追加した。次の仕様の時に境界値テストでテストする値を求めなさい。

仕様

- 販売開始：4月1日 0時00分00秒
- 販売終了：4月5日 23時59分59秒

ディシジョンテーブル

全ての入力の組み合わせ，出力・動作を表にする

<要求仕様>

入力 A : 1から999まで入力可能

入力 B : 1から499まで入力可能

出力 : $A \times B$

状態	ルール			
	ルール	ルール2	ルール3	ルール4
C1: A=正しい	True	True	False	False
C2: B=正しい	True	False	True	False
動作				
A1: 計算値出力	行う			
A2: 入力エラー処理		行う	行う	行う

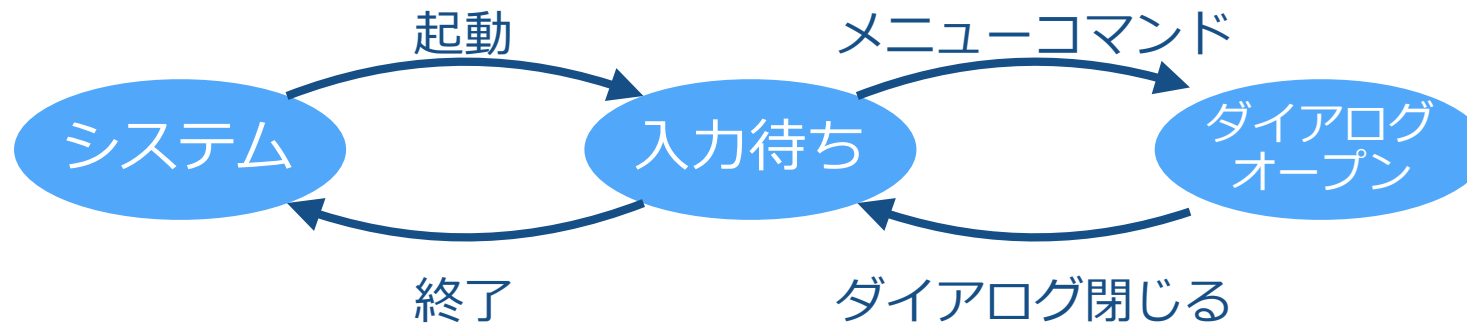
入力数が多くなると，表のサイズが膨大となる

→ 入力数が少なくて，動作が複雑なプログラムに適する

状態遷移テスト

アプリケーションは状態により挙動が異なる

例：ワープロ・エディタの状態遷移



状態	システム	入力待ち	ダイアログオープン
イベント			
起動	A	NA (二つ目のインスタンスが起動しないことを確認)	NA (二つ目のインスタンスが起動しないことを確認)
メニューコマンド	NA	ファイルダイアログオープン	NA
入力	NA	入力待ち	NA
ダイアログ閉じる	NA	NA	入力待ち
アプリケーション終了	NA	システム	NA(終了しないことを確認)